## 动物城友会系统：

Procedure 加载活动 is

begin

用户进入活动界面

Var timer:=180s计时器

if 计时器Timer == 180s

if sql语句筛选结果rs.hasnext()

then sql语句筛选帖子并order by post\_Date

else set显示内容:”暂无新活动”

end if

重置Timer

end if

end 加载帖子

Procedure 刷新 is

begin

用户下拉刷新触发Refresh

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选帖子并order by post\_Date

else 显示“暂无新活动”

end if

end 刷新

Procedure 单活动刷新 is

Var times:=0

begin

If 用户下拉刷新触发Refresh || times == 0

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选帖子并order by post\_Date

else 显示“暂无新活动”

end if

end 单活动刷新

Procedure 搜索 is

begin

Var st用户输入搜索关键词

List ret

if 关键词不为空then

if sql语句获取结果rs.hasnext() &&包含st then

保存到ret

If ret.isEmpty为假 then

Print list

Else

Print “无搜索结果”

else 提示“搜索内容不能为空”

If List

end 搜索

Procedure 查看我参与的活动 is

Begin

Var myID

List ret

if sql语句获取结果rs.hasnext() &&包含myID then

ret.addAll搜索结果

Ret.sort by time

Print ret以帖子格式

Else

Print “无参与活动”

end 查看我参与的活动

Procedure 发布活动申请 is

Begin

Var type:=选择的活动类型

Var detail:=填入的活动具体描述

If type!=null 并且 !detail.isEmpty() Then

sql插入数据库活动数据

Else

Notice”类型未选择或无具体内容“

end 发布活动申请

私信系统：

Procedure 刷新 is

begin

Var tips:=180s计时器

Var myID:=用户ID

List chat:=保存私信结果

List Notice:=保存通知结果

If tips触发

if sql查询chatDataBase with myID 显示rs.hasnext() then

Chat.addAll内容

Print Chat以私信格式

Else

Print“无私信”

end if

if sql查询NoticeDataBase with myID 显示rs.hasnext() then

notice.addAll内容

Print notice以通知格式

else

Print“无通知”

end if

end if

end 刷新

Procedure 发送私信 is

Begin

Var detail:=发送内容

Var toID:=对方ID

Var time:=当前时间

If detail不为空 then

if !detail.contain违禁词

then sql insert detail, toID, time到chatDataBase

else print“内容不合格”

end if !detail.contain违禁词

else print“内容为空”

end if detail不为空 then

end 发送私信

### 动植物科普模块：

游客模块：

Procedure 游客操作 is

Begin

While（true）{

Call Procedure 加载帖子

While（event（click）==ture）{ //点赞打赏评论之类操作

wx.getUserinfo //下文有函数相关代码

}

}

If（getOpendID）{

open/connect用户数据库

query用户数据库

select OpendID

if 用户数据库中存在

then 载入用户信息

else 用户数据库中不存在

then insert数据to用户数据库

end if

if 信息载入 succeed

then 开放用户功能

else 信息载入 failed

then 回退到游客模块

end if

close 关闭数据库}

end 游客操作

# wx.getUserinfo(Object object)

wx.getUserInfo({

success: function(res) {

var userInfo = res.userInfo

var nickName = userInfo.nickName

var avatarUrl = userInfo.avatarUrl

var gender = userInfo.gender //性别 0：未知、1：男、2：女

var province = userInfo.province

var city = userInfo.city

var country = userInfo.country

}

})

Page({

data: {

canIUse: wx.canIUse('button.open-type.getUserInfo')

},

onLoad: function() {

// 查看是否授权

wx.getSetting({

success (res){

if (res.authSetting['scope.userInfo']) {

// 已经授权，可以直接调用 getUserInfo 获取头像昵称

wx.getUserInfo({

success: function(res) {

console.log(res.userInfo)

}

})

}

}

})

},

bindGetUserInfo (e) {

console.log(e.detail.userInfo)

}

})

Procedure 加载科普内容 is

begin

用户进入动植物科普界面

f 计时器Timer == 180s

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选帖子并order by POS\_Date

else 显示“暂无更多内容”

end if

重置Timer

end if

end 加载科普内容

Procedure 刷新 is

begin

RefreshButton.Click() 点击刷新按钮

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选并order by POS\_Date

else 显示“暂无更多内容”

end if

end 刷新

Procedure 相关科普信息刷新 is

begin

被调用时 || 点进活动时

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选帖子并order by POS\_Date

else 显示“暂无更多内容”

end if

end 相关科普信息刷新

Procedure 搜索 is

begin

用户输入搜索关键词SearchInput

if SearchInput != null

then if rs.hasnext()

then sql语句筛选科普关键字 order by POS\_Date

else 提示“暂无相关内容”

else 提示“搜索内容不能为空”

end 搜索

Procedure更新科普信息 is

begin

load into提交界面

while（clickbotton（提交））{

int temp=check（content.info）

if(temp==0){

then println (“信息不全”)

}else{

If(Check(content.info)==0){

Then Print(“您的提交包含一些违反社区规范的内容”)  
}else{

Then Print(“提交成功”)

Then update 科普POS\_data

end 更新科普信息

}  
}

}

论坛系统

Procedure 加载帖子 is

begin

用户进入主界面Main

if 计时器Timer == 180s

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选帖子并order by post\_Date

else 显示“暂无人发帖”

end if

重置Timer

end if

end 加载帖子

Procedure 刷新 is

begin

RefreshButton.Click() 点击刷新按钮

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选帖子并order by post\_Date

else 显示“暂无人发帖”

end if

end 刷新

Procedure 点赞 is

begin

FavouriteButtom.Click() 用户点击点赞按钮

Post表下对应的post\_ID中的post\_LikeNum + 1

FavouriteRecord表下**FaRec**\_**ID,**FaRec\_Acc,FaRec\_Acced,FaRec\_Date更新

调用Procedure 单帖刷新

end 点赞

Procedure 赞赏 is

begin

PraiseButton.Click() 用户点击赞赏按钮并输入n

user表中的user\_Value += n

PraiseRecord表中的PrRec\_ID,PrRec\_Acc,PrRec\_Acced,PrRec\_Date,PrRec\_Value字段数据自动填入

Post表中的post\_PraiseNum += n

调用Procedure 单帖刷新

end 赞赏

Procedure 评论 is

begin

CommentButton.Click() 用户点击评论按钮

if CommentInput not null && SensitiveWordsFlag == false

then post表里对应post\_ID的post\_CommentNum + 1

CommentRecord表里Comment\_ID,Comment\_Acc,Comment\_Date,Comment\_Con,Comment\_Acced字段数据自动填入

调用Procedure 单帖刷新

end 评论

Procedure 单帖刷新 is

begin

被调用时 || 点进帖子时

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选帖子并order by post\_Date

else 显示“暂无人发帖”

end if

end 单帖刷新

Procedure 举报 is

begin

ReportButton.Click() 点击举报按钮并提交时

if ReportInput not null

then Post表里的post\_ReportNum + 1

ReportRecord表里的Rep\_ID,Rep\_Acc,Rep\_Con,Rep\_Date字填充用户输入的信息

end 举报

Procedure 筛选 is

begin

输入Heat,Time

if sql语句筛选结果rs.hasnext() == true

then sql语句筛选帖子并order by post\_Date/post\_LikeNum/post\_CommentNum

end 筛选

Procedure 搜索 is

begin

用户输入搜索关键词SearchInput

if SearchInput != null

then if rs.hasnext()

then sql语句筛选帖子 order by post\_Date

else 提示“暂无相关内容”

else 提示“搜索内容不能为空”

end 搜索

Procedure发帖 is

begin

load into提交界面

while（clickbotton（提交））{

int temp=check（content.info）

if(temp==0){

then println (“信息不全”)

}else{

If(Check(content.info)==0){

Then Print(“您的提交包含一些违反社区规范的内容”)

}else{

Then Print(“提交成功”)

Then update post\_data

end 发帖

}

}

}

Procedure 热帖算法 is

begin

if Timer == 1h

sql语句获取currentTime - post\_Date < 48h

设置权值Weight = post\_LikeNum/10 + post\_CommentNum/5

order by Weight取前十更新到界面

Timer Reset

end if

end 热帖算法

# 管理员系统：

帖子标签更改模块：

Procedure 置顶帖设置 is

begin

选择post\_ID

Update 数据库Post表 post\_isTop

Set post\_isTop = true

end 置顶帖设置

Procedure 精华帖设置 is

begin

选择post\_ID

Update 数据库Post表 post\_isEssential

Set post\_isEssential = true

end 精华帖设置

审核模块：

Procedure 动植物科普信息审核 is

begin

选择通过或不通过

if 选择Accept

then return Message”您的审核已通过”

数据库[popularizationOfScience](javascript:;)表更新

else return Reason”(不通过理由)”

end 动植物科普信息审核

Procedure 动物城友会信息审核 is

begin

选择通过或不通过

if 选择Accept

then return Message”您的审核已通过”

数据库AnimalCityFriendsClub表更新

else return Reason”(不通过理由)”

end 动物城友会信息审核

Procedure 帖子信息审核 is

begin

选择通过或不通过

if 选择Accept

then return Message”您的审核已通过”

数据库Post更新

else return Reason”(不通过理由)”

end 帖子信息审核

仲裁模块：

Procedure 被举报帖处理 is

begin

选择处理或不处理

if 选择Accept

then delete post\_ID

else return Reason”(不通过理由)”

end 被举报帖处理

Procedure 新增操作记录 is

begin

管理员进行操作

Update OperationRecord

Set Ope\_ID = newinfo,Ope\_Rec = newinfo,Ope\_Date = newinfo

end 新增操作记录